

✈ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✈

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✧ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✧



1 – OBJETIVO

1.1 – Promover momentos de integração, lazer e confraternização através da prática esportiva entre as equipes participantes.

2 – PARTICIPAÇÃO

2.1 – O campeonato é destinado a equipes adeptas a prática do futebol society.

2.2 – A participação será oficializada após pagamento da taxa de inscrição.

2.3 – Poderão participar atletas a partir dos 16 anos.

2.4 – Atletas com idade inferior a 18 anos deverão apresentar autorização dos pais ou responsáveis legais para a participação, fornecida pela organização do evento.

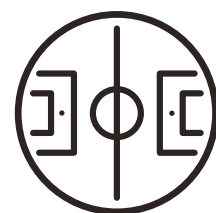
2.5 – Cada atleta poderá representar apenas uma equipe durante a competição. Exceção para goleiras, conforme previsto no item 11.3.

2.6 – Todas as atletas participantes se responsabilizam por eventuais lesões decorrentes da prática esportiva.

2.7 – Pessoas trans são bem vindas e poderão jogar normalmente desde que dentro das regras do regulamento.

2.8 – O campeonato disponibilizará bombeira civil e ambulância para atendimento em caso de lesões e outras necessidades médicas.

2.9 – A quadra onde ocorrerá a disputa é alugada, portanto devemos seguir as regras de uso da quadra. O #JogaMiga é apenas locatário do espaço para o evento.



REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✧ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✧

3.0 – Dessa forma, bebidas alcoólicas devem ser adquiridas e consumidas diretamente do bar da própria quadra. O #JogaMiga não tem gerência sobre o preço dos produtos vendidos por terceiros nem sobre a administração da quadra locada. Problemas relacionados ao bar devem ser tratados com os responsáveis da quadra/bar.

3.1 – O espaço disponibiliza vestiário, chuveiro e armários. Cada atleta é responsável por seus pertences. Recomendamos que levem e usem cadeado para que possam guardar bolsas, mochilas e demais itens durante os jogos. Como o número de armários é limitado, cada turma #JogaMiga pode se organizar para guardar os pertences de mais de uma atleta no armário com cadeado.

PS: Fogos de artifício estilo rojão, morteiro ou “foguetinho” (ou outros modelos que produzem som), sinalizadores de fumaça colorida e sinalizadores modelo “pisca” serão proibidos, pois a administração da quadra onde jogaremos não permite. E também porque assusta os cachorros.

3 – FAIR PLAY E REGRAS DE CONDUTA

3.2 – Após o apito final, **as equipes precisarão formar fila e se cumprimentar obrigatoriamente** antes de deixar a quadra.



3.3 – Caso alguma turma não possua goleira ou fique sem sua goleira por motivos alheios a sua vontade, **outra turma precisará obrigatoriamente ceder a goleira para revezar no gol entre os dois times. A escolha será feita pela organização do campeonato, sem exceções.**

3.4 – O JogaMiga é também um projeto social de futebol feminino cujos valores prezam pela inclusão e respeito. **Portanto, todas as atletas cadastradas na equipe que estejam aptas para a prática esportiva e QUEIRAM jogar, precisam jogar no mínimo 01 jogo (sem tempo mínimo de jogo).**

Caso isso não aconteça, procure a organização do torneio para reportar. A comissão organizadora avaliará, caso a caso, o motivo de uma atleta não ter jogado nenhum jogo por sua equipe. Uma punição poderá ser aplicada (que varia desde perda de pontos, WO ou até exclusão do torneio) à equipe que não deixar uma jogadora jogar o torneio por razões de nível de habilidade ou outros motivos anti-fairplay.

3.4.1 – **Exceções previstas para a regra 3.4** se aplicam para atletas que estejam lesionadas previamente ou durante o torneio, **para atletas que estejam com problemas de saúde física ou mental e também atletas que voluntariamente decidam não jogar por outras razões não mencionadas.**

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✧ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✧

3.5 – Toda torcida positiva é incentivada. Todavia, orientamos as atletas para que pratiquem o respeito como gostariam de serem respeitadas.

3.6 – Prezamos sempre bom senso, educação, respeito para todas as atletas, cordialidade, fairplay em quadra. Fora de quadra, incentivamos a torcida positiva, a festa no futebol e diversão. **Não façamos entre nós o que todo o mundo já pratica contra nós.**

3.7 – A organização não fará intervenções em casos de provocações de futebol entre torcidas ou times. Futebol deve ser divertido e brincadeiras fazem parte desse universo.

3.7.1 – É permitido retrucar provocações ou optar por não responder. Lembrando que o que acontece em campo, fica em campo. Não escale brigas, não tumultue e instrua suas colegas para que respeitem as pessoas.

3.8 – Provoações violentas ou que envolvam ameaças, homofobia, racismo, transfobia, misoginia ou outros crimes previstos em lei serão tratados como crimes que são. A polícia será acionada em caso de necessidade e o jurídico do #JogaMiga acompanhará o caso. Caso presencie atitudes assim grave, tire fotos e chame testemunhas.

3.8.1 – Pessoas com atitudes que sejam consideradas pela organização como nocivas, que estejam pilhando os times e inflamando os ânimos, sejam estas efetuadas por torcedores ou atletas, serão passíveis de expulsão do evento. A equipe poderá sofrer punição coletiva em algumas situações. Cada atitude será analisada caso a caso.

3.9 – Torcedores que tentarem invadir a quadra para promover confusão, que ameacem ou agirem de forma hostil (com palavras, gestos, toques ou qualquer forma não prevista aqui) para com os profissionais que estão trabalhando no local e/ou atletas nos jogos, ou fizerem qualquer atitude que instigue violência ou seja violenta serão expulsos do evento. Como descrito na regra 3.8: em casos extremos, acionaremos os órgãos responsáveis. Exceções estão explicadas na regra 9.2;

4 – ARBITRAGEM

4.0 – A equipe de arbitragem pertence a uma empresa terceirizada, sendo esta responsável pelas decisões de campo. As árbitras contratadas são formadas por profissionais federadas, com curso de formação profissional em arbitragem. **Não cabendo, dessa forma, que a organização seja acionada para alterações relacionadas às decisões de arbitragem.**

4.1 – A equipe de arbitragem é terceirizada justamente para manter o padrão de neutralidade nos jogos. Todos os árbitros serão instruídos com as regras deste regulamento antes do torneio.

4.2 – Não será permitido a nenhuma atleta dar instruções para a arbitragem, ainda estas sejam proferidas por atletas que não estejam em quadra.

✈ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✈

5 – FOTOS E VÍDEOS

5.0 – O campeonato vai dispor de fotógrafo e videomaker.

5.1 – O(s) fotógrafo(s) são contratados para fazer fotos do evento e tentam, dentro de suas possibilidades, fotografar o máximo de atletas que puderem. Todavia, o trabalho deles no evento é registrar o evento em si, não fotografar cada atleta de forma individual. Isso também vale para o videomaker.

Portanto é possível que nem todas as atletas presentes apareçam nas fotos. O serviço está incluído no evento, mas não é cobrado a parte individualmente para trabalhos exclusivos.

5.2 – No início do primeiro jogo, o fotógrafo procurará a equipe para fazer a foto posada no pré-jogo. **Caso sua equipe não tenha tirado essa foto, os procurem para que façam a fotografia.**

6 – ATUALIZAÇÃO DA TABELA DO CAMPEONATO

6.0 – O campeonato vai dispor de um sistema de gerenciamento de campeonatos. Pode ser acessado no dia do evento através do link **ligamiga.com.br**

6.1 – Sua atualização é feita minutos após o final de cada jogo, portanto é necessário que cada atleta se comprometa a atualizar e verificar o site de tempos em tempos, para acompanhar seus horários, classificação e outros detalhes relevantes ao torneio.

6.2 – Caso haja algum engano no site, basta procurar o responsável pela atualização do site e o mesário responsável pela quadra onde foi o jogo para efetuar o ajuste.

7 - UNIFORME

7.1 – Todas as atletas deverão utilizar uniforme: shorts/calção, meião e chuteira society. **Camisetas somente oficiais do JogaMiga®.** Não será permitido o uso de camisetas não oficiais do JogaMiga® como uniforme das turmas. **Em caso da turma não possuir a camiseta oficial da turma, a organização fornecerá coletes para diferenciar as equipes.**



7.2 – Não será permitida a utilização de chuteiras de cravo (campo) nem chuteiras híbridas (com cravos adaptados para campo misto).

7.3 – O uso da **caneleira é recomendado**, mas deixamos como **opcional**. O uso de luvas para goleiras é recomendado também.

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✦ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✦

7.4 – Durante as partidas, podem ocorrer acidentes envolvendo brincos, piercings, correntes, relógios e outros adereços. Recomenda-se que **brincos/piercings** sejam retirados. Caso não sejam retirados, devem, **obrigatoriamente**, estar **cobertos com uso de esparadrapo** para evitar lesões nas jogadoras.

7.5 – O uso de relógios, pulseiras, colares e demais adereços são proibidos pois podem causar ferimentos em quem está usando e em outras atletas.



8 – REGRAS JOGAMIGA + FEDERAÇÃO

8.0 – Escanteio deve ser cobrado com as mãos.

8.1 – No tiro de meta as goleiras devem devolver a bola para jogo com as mãos, e em até 5 (cinco) segundos.

8.2 – Não haverá shootout atrelado a sequência de faltas.

8.3 – Toda falta é direta.

8.4 – Professores poderão ajudar as equipes **SOMENTE entre um jogo e outro**, QUANDO O TIME ESTIVER FORA DE QUADRA. **NÃO será permitido o auxílio técnico de professores DURANTE as partidas**, mesmo estando do lado de fora da quadra. Caso isso aconteça e for flagrado pela organização, a equipe sofrerá um WO e ficará banida por uma edição.

8.5 – Não será permitido ninguém que faça o papel de “técnico” da equipe, seja essa pessoa um(a) convidado(a), jogadora que não está cadastrada na equipe ou quaisquer pessoas externas a organização do evento ou do cadastro na LigaMiga.

8.6 – **Jogadoras da própria equipe cadastrada, todavia, podem e devem auxiliar o time no banco de reservas ou na lateral do campo durante o jogo.** Podem, também, ajudar nas substituições. E é recomendado que conversem, entre si, para ajudar o time durante os jogos.

8.7 – Com exceção das regras especificadas aqui, as demais regras do torneio serão as da FF7SP - Federação de Futebol 7 de São Paulo.

8.8 – É permitido comemorar tirando a camisa e isso não gera cartão.

8.9 – É permitido comemorar gols com dancinhas, festa com a torcida, coreografias e outras comemorações divertidas. Incentivamos a festa e a alegria no futebol.

9.0 – **Não será permitido o recurso de carrinho. Para segurança de todos participantes, aplicaremos a proibição total de carrinho em jogo.** Seguindo as regras oficiais do futebol society, o carrinho **só poderá se aplicado se nenhuma atleta estiver próximo da bola.** Em caso do carrinho ser aplicado **com qualquer atleta próximo da bola, ou ainda o carrinho atingir uma atleta, a arbitragem está autorizada a usar a máxima rigorosidade, incluindo expulsão imediata de quem deu o carrinho.**

9.1 – **A 13ª EDIÇÃO DA LIGAMIGA SERÁ EM CONJUNTO COM A FESTA JUNINA. O INGRESSO NA FESTA É SEPARADO, MAS GARANTE ACESSO AO OPEN FOOD, ALÉM DO SHOW E OUTROS EVENTOS DA FESTA.**

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✧ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✧

9.1.1 – **Consumo de bebidas alcóolicas será liberado, desde que com responsabilidade.** Atletas que estiverem alcoolizadas a ponto de apresentarem comportamentos incompatíveis com o respeito e fairplay, ou apresentarem níveis alcóolicos que coloquem em risco a si mesmas e outras pessoas nos jogos da LigaMiga serão removidas do torneio.

9.2 – Atletas da turma que **não estiverem cadastradas por motivos diversos poderão ficar no banco de reservas** acompanhando e ajudando o time. Essas pessoas poderão beber, no máximo, 1 garrafa de cerveja. E, ainda assim, caso seja identificado que está atrapalhando ou causando desconforto em quadra, a pessoa em questão será removida e não poderá mais ficar. **Contamos com o bom senso de todos envolvidos para evitar regras mais duras.**

9.3 – Demais situações e desdobramentos não previstos nesse regulamento que venham a ocorrer no dia do torneio serão debatidos pela comissão de organização do campeonato e, a depender do caso avaliado e necessidade, serão debatidos e votados também junto a uma representante de cada equipe durante o decorrer do campeonato para chegar a uma decisão por maioria de votos. Essa decisão será aplicada a partir do momento da votação no restante do torneio.

9 – CAPITÃS

9.4 – Cada técnica ou técnico do #JogaMiga escolherá uma capitã na turma para representar a equipe no dia da LigaMiga.



9.5 – **A capitã da equipe deve ser trocada a cada edição da LigaMiga. Não sendo possível que a mesma pessoa seja capitã 2 vezes consecutivas.**

9.6 – A pessoa escolhida como capitã deverá ser a ponte entre a administração do torneio e as atletas, repassando as regras, reforçando as normas de conduta para a turma e auxiliando, junto de outras atletas da turma, nas trocas e rotação do elenco durante os jogos.

9.7 – O papel dito “capitã” na LigaMiga é referente a alguém que será o ponto focal da equipe apenas durante o torneio, além de ser responsável por procurar a administração ou outras capitãs para solucionar, da melhor forma possível, considerando todos os critérios deste regulamento, situações envolvendo a turma #JogaMiga na qual joga.

Cada capitã deverá agir conforme as regras de conduta do #JogaMiga e conforme este regulamento além de atuar com bom senso e cordialidade.

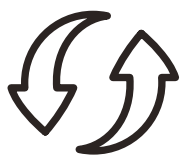
9.8 – A administração da LigaMiga vai procurar a capitã da equipe caso necessite solucionar situações envolvendo a turma #JogaMiga.

9.9 – **Caso a capitã se negue a auxiliar na solução, a administração fará a troca de capitã imediatamente**, de modos a encontrar alguém dentro da turma #JogaMiga em questão que seja capaz de representar a equipe dentro de quadra no decorrer do torneio. Essa troca é definitiva.

9.9.1 – Em último caso, uma pessoa da organização do evento será movida para ser a capitã da equipe no decorrer do torneio até o encerramento.

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✦ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✦



10 – SUBSTITUIÇÃO DE JOGADORAS

10.0 – As substituições são ilimitadas e devem ocorrer no meio do campo, não é necessário parar a partida ou comunicar a arbitragem.

10.1 – A substituição da goleira deve ser solicitada a arbitragem, ocorrerá com a partida parada e pode ser feita por qualquer jogadora, inclusive em uma situação de decisão por pênaltis.

10.2 – Não será permitido o cadastro de nenhuma atleta no dia do evento, com exceção para goleiras em casos específicos, como alguma goleira lesionar por exemplo.

10.3 – Caso uma turma #JogaMiga fique sem a goleira durante um jogo, a administração buscará uma goleira disponível para substituir até o final da partida vigente. Caso não haja goleiras, uma atleta de linha pode se deslocar para o gol.

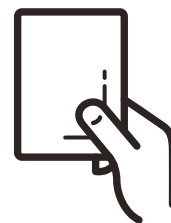
11 – CARTÕES

11.1 – Os cartões amarelos serão cumulativos. A jogadora que receber 2 (dois) cartões ficará suspensa automaticamente por uma partida.

11.2 – **O cartão vermelho exclui a jogadora, não sendo permitida sua permanência nem junto às reservas da partida em vigor e a suspende da próxima partida.** A equipe deverá ficar 2 (dois) minutos com uma jogadora a menos, até que seja permitido a substituição da atleta expulsa.

11.3 – A equipe que atuar com uma jogadora suspensa, sofrerá uma derrota por WO.

11.4 – Os cartões não zeram para as finais.



12 – DURAÇÃO E INÍCIO DE PARTIDA

12.1 – A duração das partidas será de 30 minutos em todas as fases, sendo dividida em 2 tempos de 15.

12.2 – Na metade do jogo a arbitragem fará uma paralização para que as equipes troquem de lado.

12.3 – Cada time poderá ter uma (01) parada técnica de 01 (um) minuto durante o jogo.

12.4 – A equipe deverá se apresentar em frente a quadra de jogo 5 (cinco) minutos antes de cada partida.



REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✧ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✧

12.5 – Não haverá tolerância para atrasos em nenhuma partida. Se uma partida atrasar, o horário será atualizado no site ligamiga.com.br e **é dever de cada atleta acompanhar as atualizações do site para se guiar pelos horários.**

12.6 – Não haverá tempo para aquecimento.

12.7 – Mínimo de 6 atletas, sendo uma obrigatoriamente a goleira, para dar início a partida.

12.8 – Caso uma equipe fique com quórum mínimo (apenas 5) de jogadoras para jogar e sem reservas, por motivos alheios a sua vontade, a outra equipe deve retirar obrigatoriamente uma jogadora de campo para que fique com o mesmo número de atletas, valorizando o caráter amistoso do torneio;

12.9 – As equipes devem estar sempre observando os **horários anunciados no site ligamiga.com.br** através de seus celulares.

13 – PONTUAÇÃO NA FASE DE GRUPOS

I – Vitória 3 pontos

II – Empate 1 ponto

III – Derrota 0 ponto

IV – Derrota por WO 0 ponto

VI – Vitória por WO 3 pontos



14. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

I – Maior número de vitórias

II – Maior saldo de gols

III – Maior número de gols pró (marcados)

IV – Menor número de gols contra (sofridos)

V – Menor número de cartões vermelhos

VI – Menor número de cartões amarelos

VII – Time vencedor do confronto direto

14.1 – Persistindo o empate nos critérios acima o desempate será feito por sorteio.

15 – WO

15.1 – A equipe que não estiver em conformidade com as regras dos itens 3, 7, 8, 11 e 12 sofrerá uma derrota por WO.

15.2 – O placar aplicado por uma derrota por WO será de 2x0.

15.3 – **As partidas não serão paralizadas em caso de chuva.** Somente em caso de raios os jogos serão paralizados, até o final da duração dos raios. Os jogos devem retornar imediatamente após a normalização, mesmo com chuva.

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✦ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✦

16 – FORMA DE DISPUTA

16.1 – São 2 torneios divididos por níveis (Iniciante e Intermediário).

16.1.1 – Torneio Iniciante: a depender da quantidade de equipes cadastradas, os times serão subdivididos por blocos conforme ranqueamento + avaliação do conjunto cadastrado por nossas técnicas. A divisão costuma ser em 2 ou 3 blocos conforme o nível de senioridade da equipe.

16.1.2 – Torneio Intermediário: os times intermediários jogam em grupos A e B

16.2 – **Significado de Fase de grupos:** A "fase de grupos" em um torneio é a etapa em que as equipes são divididas em grupos e jogam entre si, com as melhores classificadas avançando para as fases eliminatórias.

16.3 – **Significado de “Mata-Mata”:** O "mata-mata" em um torneio de futebol é a fase eliminatória onde equipes se enfrentam em partidas únicas ou de ida e volta - a depender do regulamento - e a perdedora é eliminada da competição.

16.3.1 – ***O "mata-mata" em um torneio de futebol pode englobar as seguintes fases, a depender do número de participantes classificados:***

- Oitavas de final (caso haja 16 equipes classificadas)
- Quartas de final
- Semifinal
- Final
-



Em alguns torneios, pode haver também uma fase preliminar antes das oitavas, como a repescagem ou playoffs.

16.4 – Neste torneio, a fase Mata-Mata será disputada em partidas únicas, onde o time que perder está eliminado.

16.5 – Em caso de empate na fase Mata-Mata, os times cobrarão **3 pênaltis iniciais** e, em caso de **empate nos 3 primeiros pênaltis, então serão pênaltis alternados até sair um time vencedor.**

16.6.1 – **O que são “Cobranças alternadas”:**

Cada time cobra um pênalti por vez, alternadamente (Time A, depois Time B). A partir desse momento, a disputa continua até que uma equipe faça um gol e a outra não converta sua cobrança.

Se um time marca e o outro perde sua cobrança, a disputa termina imediatamente, e o time que marcou vence, considerando que precisam cobrar o A e o B. Se o time A perder sua cobrança, o time B precisa marcar para assim encerrar o ciclo de alternados.

Caso ambos marquem ou ambos percam, as cobranças continuam até que uma equipe saia vencedora.

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✧ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✧

16.7 – Torneio INICIANTE

- No torneio iniciante não haverá sorteio dos grupos. Serão 12 times divididos em 3 grupos de 4 equipes. Os times começarão e terminarão já divididos em 3 torneios distintos, jogando somente dentro de cada grupo, conforme ranqueamento formado na última edição da LigaMiga.
- O ranqueamento foi baseado com os seguintes critérios:
 1. no desempenho de cada equipe na última LigaMiga.
 2. na avaliação final de todos os professores.
 3. aval de todo o corpo de gerentes e voluntárias.
 4. pode haver variação do ranqueamento conforme avaliação dos professores a cada liga.
- Sendo assim, cada grupo formado será referente a disputa de uma taça distinta.

16.7.1 – **Fase de Grupos - iniciante:** na fase de grupos serão 3 taças disputadas, da seguinte maneira:

- Taça **SISSI**: rankeados conforme classificação nas edições anteriores
- Taça **MARTA**: rankeados conforme classificação nas edições anteriores
- Taça **FORMIGA**: Turmas novas (que nunca jogaram) e demais times rankeados conforme classificação nas edições anteriores

16.7.2 – Ao final da fase de grupos os times terão a **classificação dentro de seu grupo/taça correspondente**, e os **2 (dois) primeiros colocados de cada grupo/Taça** disputarão uma **final** valendo o troféu. Os demais times não jogam mais.

16.7.3 – **Portanto teremos 3 finais:** Final Taça Sissi, Final Taça Marta e Final Taça Formiga.

16.8 – Torneio INTERMEDIÁRIO

No torneio intermediário haverá fase de grupos e finais ouro e prata. Os grupos serão formados por sorteio online. Serão 6 times divididos em grupos de 3 times.

16.9 – Os times jogarão contra o grupo oposto (A enfrenta o B) e a **classificação para a fase mata-mata virá conforme a posição de cada equipe na Tabela de Classificação Geral**.

17.0 – **Ao final da fase de grupos teremos 2 finais** da seguinte forma:

1º x 2º colocados na classificação geral jogarão a Final Ouro. 3º x 4º colocados na classificação geral jogarão a Final Prata. Demais times não jogam mais.

17.3 – Havendo empate nas finais do Torneio Intermediário ou em alguma das finais do Torneio Iniciante, **haverá disputa de pênaltis**.

Os pênaltis serão cobrados sempre com 3 cobranças iniciais para cada lado. Havendo empate nas 3 primeiras cobranças, então segue para os pênaltis alternados.

17.4 – Não haverá disputa de pênaltis em caso de empate na Fase de Grupos Iniciante e Fase de Grupos Intermediário.

17.5 - **Tempo de jogo será de 30 minutos, dividido em 2 tempos de 15 minutos, para todos os jogos.**

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✧ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✧

18 – NÍVEIS DE TURMAS

18.1 – O nível de cada turma #JogaMiga é definido seguindo critérios estabelecidos por todos nossos professores de futebol.

18.2 – Nossos professores são profissionais formados com curso superior de Educação Física, com bacharelado e CREF ativo. Possuem experiência plena na área do futebol, além de diversos cursos relacionados a sua área de trabalho que os credenciam para determinar esses níveis.

18.3 – Cada professor informa o nível de cada turma #JogaMiga 30 dias antes da LigaMiga, para que possamos fazer a divisão das turmas e grupos. O nível é avaliado treino a treino, semanalmente, durante os meses que precedem o torneio.

18.4 – O nível atual informado por cada técnico de cada turma não é referente ao nível apontado no cadastramento do site. Há turmas que mudam de nível conforme a quantidade de novos cadastros. Portanto, a avaliação de cada professor é crucial e é a única levada em consideração para o critério de divisão das turmas na LigaMiga.

19 – PREMIAÇÃO

19.1 – Todas as atletas inscritas receberão medalha de participação. Caso seu time seja eliminado, pedimos para que **procure a administração para receber sua medalha de participação**.

19.2 – As equipes campeãs de cada disputa ganham medalhas exclusivas e troféu coletivo.



20 – TÓPICOS NÃO MENCIONADOS

20.1 – A organização se resguarda ao direito de tomar decisões de forma coletiva ou individual, a depender do caso, para tópicos não mencionados neste regulamento, sempre com o objetivo de preservar o bom andamento do torneio e manter o ambiente dos jogos pacífico e divertido.

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✧ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✧

**MANTENHA O SITE LIGAMIGA.COM.BR ABERTO
EM SEU CELULAR E O ATUALIZE SEMPRE PARA VERIFICAR
OS HORÁRIOS EM TEMPO REAL DOS JOGOS**

DICAS DO JOGAMIGA

SEJA GENTIL E PRATIQUE O FAIRPLAY.

**LEMBRE-SE QUE, APESAR DE TUDO, VALE "APENAS"
UMA MEDALHA...
...E QUE TODO MUNDO TRABALHARÁ NA SEGUNDA-FEIRA.**

**TENHA EM MENTE QUE UMA FALTA DURA PODE MACHUCAR
E CUSTAR O EMPREGO DE ALGUÉM. OU ATÉ MESMO O SEU.**

SE A TURMA FOR CAMPEÃ, PARABÉNS!

**MAS E SE NÃO FOR? BORA PARA RESENHA.
BORA SE DIVERTIR. BORA TREINAR PARA A PRÓXIMA.**

**NUNCA É SÓ FUTEBOL. É DIVERSÃO, É OCUPAR NOSSO
ESPAÇO NAS QUADRAS. É LAZER, AMIZADE E RESPEITO.**

REGULAMENTO 13ª LIGAMIGA

✦ VÁLIDO PARA EDIÇÃO 27/JUNHO/2026 ✦

TERMOS DA LIGAMIGA 13ª EDIÇÃO

Termo de aptidão física

Estou ciente que o futebol é uma prática esportiva que envolve contato físico e lesões podem ocorrer durante a prática de forma acidental, involuntária ou ainda envolvendo outras atletas em momentos de disputa ou no decorrer dos jogos. Sendo assim, afirmo que reconheço e compreendo os riscos envolvidos, me responsabilizando pelo tratamento de possíveis lesões. Entendo que futebol é um esporte de contato e todas as lesões decorrentes dessa prática fazem parte do que é conhecido como "risco da atividade". O organizador do evento não fará intervenções em relação a situações ocorridas em campo, nem mesmo após o evento.

Ao finalizar esses formulário, atesto também que estou em plenas condições físicas e de saúde para realizar a prática de atividades esportivas. Aceito os termos de aptidão física ao enviar este formulário

Termo de ciência do risco da atividade esportiva de contato físico

Declaro estar ciente de que a participação no campeonato envolve riscos inerentes à prática do futebol, incluindo lesões e acidentes decorrentes da dinâmica do jogo. O JogaMiga disponibiliza arbitragem, bombeira e ambulância para atendimento inicial, mas não se responsabiliza por lesões ocorridas durante as partidas. Entende-se, a partir desse termo, que todos os envolvidos no evento são maiores de idade e, portanto, completamente responsáveis por suas decisões e seus atos, desdobramentos e outras consequências.

Estou ciente também de que o **JogaMiga NÃO atuará em nenhuma esfera (e-mail, whatsapp, e outros meios) e nem durante/após o torneio como mediador de conflitos relacionados a lances de jogo, contatos físicos, disputas de bola ou acidentes entre participantes**, sendo tais situações conduzidas exclusivamente pela decisão da arbitragem durante a partida e pelas regras da competição.

Termo de direitos de uso de imagem

Eu AUTORIZO a empresa JOGA MIGA ENSINO DE ESPORTES a utilizar a minha imagem, em todo e qualquer material entre imagens de vídeo, fotos e voz, capturados no evento: 13ª Edição Liga Miga realizado no dia 27 de junho de 2026.

O conteúdo poderá ser utilizado em suas redes sociais ou possíveis materiais de divulgação de marca. Aceito os termos de direitos de uso de imagem ao enviar este formulário.

LI E ENTENDI OS TERMOS DO CADASTRO

Ao efetuar o cadastro e aceitar os termos, afirmo que li, entendi e concordo com todos os termos listados neste PDF e no site jogamiga.com.br/querojogar onde fiz o meu cadastro.

Data do evento: 27/Junho/2026

Horário: 13h às 22h

Local: Quadra "Nossa Arena" na Pompéia

Em caso de extremos climáticos informados pela Defesa Civil, e depois de avaliação da organização relacionado ao espaço físico do evento, considerando variáveis como local, previsão mais precisa relacionada ao bairro e tudo mais, o campeonato pode alterar de data, para que o evento não seja prejudicado. Neste caso, uma nova data será anunciada para melhor atender a todos e os reembolsos para quem não puder comparecer na nova data serão feitos.